РАБОТА С БАЗОЙ ДАННЫХ В ПРИЛОЖЕНИИ: ЧТЕНИЕ, ДОБАВЛЕНИЕ, РЕДАКТИРОВАНИЕ, УДАЛЕНИЕ ДАННЫХ (ЧАСТЬ 1, ЧАСТЬ 2)

Метод – функция или процедура, принадлежащая какому-то классу или объекту, состоящая из некоторого количества операторов для выполнения какого-то действия и имеющая набор входных аргументов

Привязка данных – процесс, который устанавливает соединение между UI (пользовательским интерфейсом) приложения и бизнес-логикой

OOP(объектно-ориентированное программирование) – методология программирования, основанная на представлении программы в виде совокупности объектов, каждый из которых является экземпляром определенного класса, а классы образуют иерархию наследования

Structured Query Language SQL (язык структурированных запросов) – декларативной язык программирования, применяемый для создания, модификации и управления данными в реляционной базе данных, управляемой соответствующей системой управления базами данных

EF Entity Framework – Объектно-ориентированная технология доступа к данным

Паттерн – повторяемая архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы проектирования в рамках некоторого часто возникающего контекста